

Numérique & Sciences Informatiques

COMPRENDS LE MONDE NUMÉRIQUE ET APPRENDS À PROGRAMMER !

CONTENU DE LA SPÉCIALITÉ

- Architecture des ordinateurs
- Réseaux
- Algorithmes
- Interaction homme-machine
- Codage de l'information
- Langages

LES 4 PILIERS

- Les données
- Les algorithmes
- Les langages de programmation
- Les machines et les réseaux

L'objectif est d'apprendre les bases de l'informatique en vue des études supérieures.

PROFIL D'ÉLÈVE

- Curieux
- Logique
- Aimer résoudre des problèmes

BAC

- Une épreuve écrite de 3h30
- Une épreuve pratique de 1h

ORGANISATION

- 4h en première
- 6h en terminale

APRÈS LE LYCÉE

- Classes préparatoires
- École d'ingénieurs
- Licence informatique
- BUT / BTS

MÉTIERS

- Développeur
- Data scientist
- Cybersécurité
- Ingénieur IA

